

Wstęp

1. Informacja jako przedmiot zarządzania

- 1.1. Pojęcie informacji
- 1.2. Wczesne wizje architektury informacyjnej i hipertekstu Otlea
- 1.3. Ilościowe ujęcie informacji w teorii komunikacji Shannona
- 1.4. Cybernetyczna interpretacja informacji Wienera
- 1.5. Informacja jako przepływ formy

2. Zarys problematyki zarządzania informacją

- 2.1. Pojęcie i etapy zarządzania informacją
- 2.2. Identyfikacja potrzeb informacyjnych
- 2.3. Metody pozyskiwania informacji
- 2.4. Zakres wykorzystania informacji
- 2.5. System informacyjny jako narzędzie zarządzania informacją

3. Cyberprzestrzeń jako obszar zarządzania informacją

- 3.1. Pojęcie cyberprzestrzeni
- 3.2. Przegląd podstawowych pojęć związanych z funkcjonowaniem cyberprzestrzeni
- 3.3. Internet jako komunikacyjna osnowa cyberprzestrzeni
- 3.4. WWW jako globalna aplikacja informacji hipermedialnej
- 3.5. Web 2.0 w wydobywaniu społecznych aspektów cyberprzestrzeni
- 3.6. Sieć jako globalna platforma informacyjna
- 3.7. Informatyczne aspekty funkcjonowania Web 2.0

4. Jednostka w społeczności wirtualnej jako podmiot zarządzania informacją

- 4.1. Wpływ zbiorowości na procesy informacyjno-decyzyjne jednostki
- 4.2. Zagadnienie wirtualizacji działań
- 4.3. Koncepcja społeczności wirtualnej
- 4.4. Społeczność wirtualna w generowaniu dynamiki cyberprzestrzeni
- 4.5. Społeczność wirtualna jako złożony system adaptacyjny
- 4.6. Oddziaływanie efektu sieciowego w rozwoju społeczności wirtualnej

5. Metody i narzędzia zarządzania informacją w cyberprzestrzeni

- 5.1. Obszar potrzeb informacyjnych
 - 5.1.1. Zasady efektywnego wykorzystania danych
 - 5.1.2. Folksonomie jako nieformalne systematyzacje i kategoryzacje
 - 5.1.3. Web Semantyczny we wzmacnianiu warstwy znaczeniowej
 - 5.1.4. Ontologie jako klasyfikacje formalne
- 5.2. Obszar pozyskiwania informacji
 - 5.2.1. Rozwój metod pozyskiwania informacji
 - 5.2.2. Przegląd podstawowych narzędzi
 - 5.2.3. Niewidzialny Web
 - 5.2.4. Wykorzystanie "długiego ogona"
- 5.3. Obszar wykorzystania informacji

- 5.3.1. Udostępnianie informacji poprzez syndykację
- 5.3.2. Tworzenie nowej informacji poprzez remiks
- 5.3.3. Kreacja wiedzy poprzez współuczestnictwo

Aneks: Wykorzystanie algebry Boole'a w zaawansowanym procesie wyszukiwania informacji

- A.1 Uwagi wstępne
- A.2 Operatory Boole'a
- A.3 Kombinacja operatorów Boole'a i filtrów

Zakończenie

Literatura

Spis rysunków

Spis tabel